

2026 도전과 배움의 플랫폼을 꿈꾸다

AI 의생명공학 교과 특성화학교

AI·정보교육 중심학교

미래형 과학실 운영교

 **돌마고등학교**

13571 경기도 성남시 분당구 이매로 105
교무실 031)780-7516 행정실 031)780-7500 FAX 031)706-8038

2026 도전과 배움의 플랫폼을 꿈꾸다

- AI 의생명공학 교과 특성화학교
- AI·정보교육 중심학교
- 미래형 과학실 운영교



 **돌마고등학교**

돌마 꿈 플랫폼

학급현황

(2025년 9월 기준)

학년	1학년	2학년	3학년	계
학급수	9	9	9	27
학생수	공통	선택	선택	계
	226	213	230	669

중점과제

- 민주적 학교공동체 형성으로 학생, 학부모, 지역사회가 함께 꿈꾸는 학교
- 전문적학습공동체 구축을 통하여 적극적인 개방과 상호 협력하는 교사 문화 형성
- 학생중심 창의적 교육과정 운영으로 학생들이 더불어 배우고 성장하는 교육활동 실천
- 존중과 신뢰가 바탕이 되는 교실문화, 학교문화를 만들어감으로써 행복한 교실 만들기

학교비전 및 교육목표



함께 꿈꾸며
성장하는 학교



존중과 신뢰로
행복한 교실



개방과 협력을 통해
전문가로 거듭나는 교사



창의적 교육과정으로
더불어 성장하는 학생

특색사업

- AI 의생명공학 교과특성화 학교
- AI 정보 교육 중심학교
- 공동교육과정
- 미래형 과학실 활용 교육
- 학급 특색활동
- 거버넌스



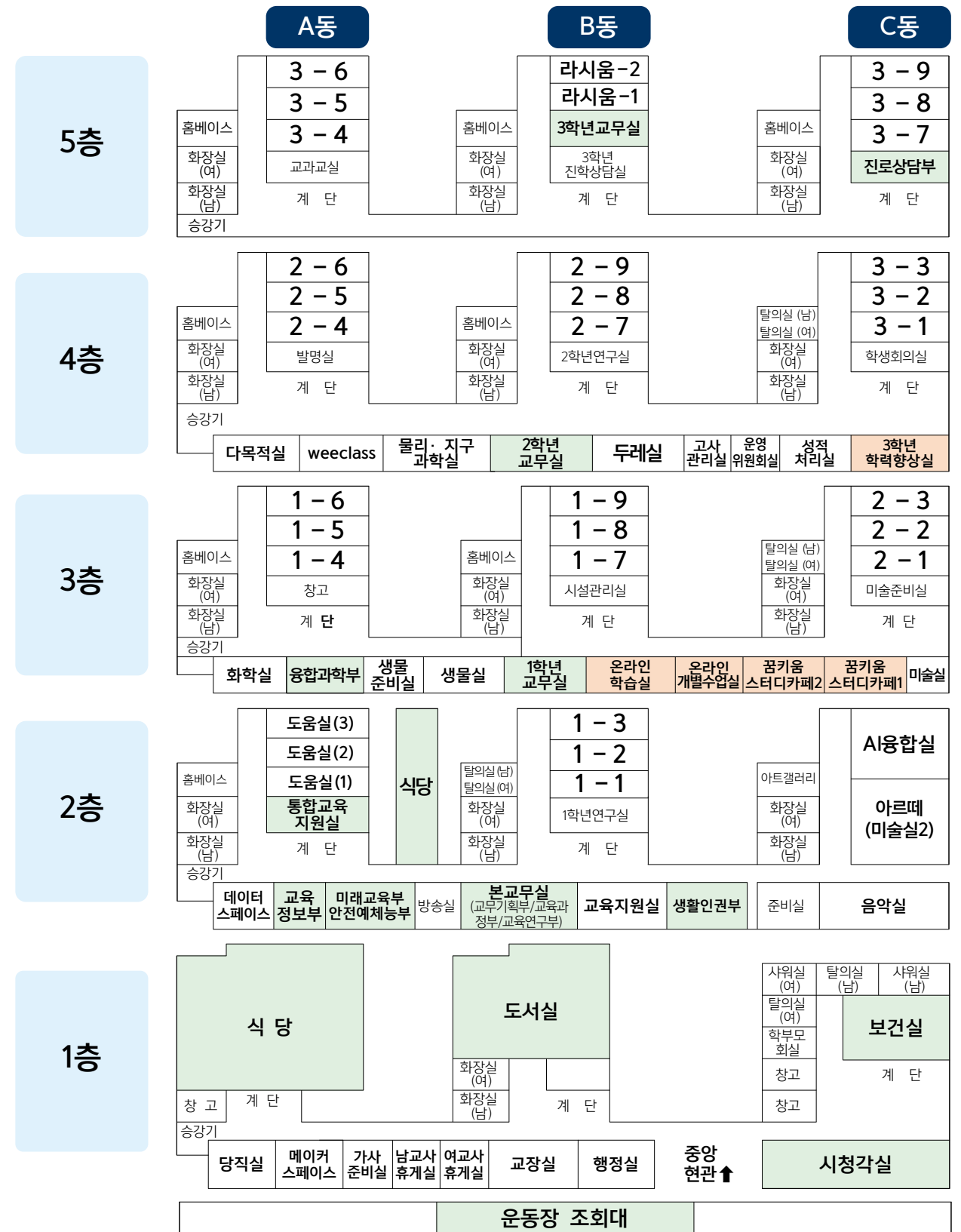
- 사이언스포럼
- 돌마 秀 드림반
- 과학 캠프
- 주제탐구학습활동

- 리더십 캠프
- 융합세션 프로젝트
- 국제이슈 모의캠프
- 학생예산정책제안제

2025학년도 일과표

시 간	교시	시량 (분)	월	화	수	목	금
~08:20	-	-	등교 시간				
08:20~08:30	-	10	조회 (지각 처리 08:25 기준)				
08:30~09:20	1교시	50	교과활동	교과활동	교과활동	교과활동	교과활동
09:20~09:30		10	휴식				
09:30~10:20	2교시	50	교과활동	교과활동	교과활동	교과활동	교과활동
10:20~10:30		10	휴식				
10:30~11:20	3교시	50	교과활동	교과활동	교과활동	교과활동	교과활동
11:20~11:30		10	휴식				
11:30~12:20	4교시	50	교과활동	교과활동	교과활동	교과활동	교과활동
12:20~13:20	점심	60	점심식사 및 휴식				
13:20~14:10	5교시	50	교과활동	교과활동	돌마타임	교과활동	교과활동
14:10~14:20		10	휴식				
14:20~15:10	6교시	50	교과활동	교과활동	교과활동	창의적 체험활동	교과활동
15:10~15:20		10	휴식				
15:20~16:10	7교시	50	교과활동	교과활동	교과활동	창의적 체험활동	-
16:10~16:20		10	청소 및 종례				
16:20~17:10	석식	50	석식시간				
17:10~18:00	자기주도학습 (1차)	50	자기주도학습				
18:10~19:40	자기주도학습 (2차)	90	자기주도학습				
19:50~21:20	자기주도학습 (3차)	90	자기주도학습				
비 고	※ 창의적 체험활동 : 목요일 6,7교시 ※ 교직원 회의 및 연수, 각종 행사 등 : 금요일 7교시						

교실배치도



2026학년도 입학생 교육과정 편제표

구분	교과(군)	과 목	기본 학점/ 선택수	과목 구분				1학년		2학년		3학년		영역 합계	필수 이수 학점	
				공통	일반	진로	융합	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기			
학교 지정	국어	공통국어1	4	0				4						20	8	
		공통국어2	4	0					4							
		문학	4		0					4						
		화법과 언어	4		0						4					
		독서와 작문	4		0							4				
	수학	공통수학1	4	0				4						19	8	
		공통수학2	4	0					4							
		대수	4		0					4						
		미적분Ⅰ	4		0						4					
		확률과 통계	4		0							3				
	영어	공통영어1	4	0				3						17	8	
		공통영어2	4	0					3							
		영어Ⅰ	4		0					4						
		영어Ⅱ	4		0						4					
		영어 독해와 작문	4		0								3			
	사회	한국사1	3	0				3						6	6	
		한국사2	3	0					3							
		통합사회1	4	0				3						6	8	
		통합사회2	4	0					3							
	과학	통합과학1	4	0				4						10	10	
		통합과학2	4	0					4							
		과학탐구실험1	1	0				1								
		과학탐구실험2	1	0					1							
	체육	체육1	3		0			2						10	10	
		체육2	3		0				2							
		스포츠 생활1	3				0			2						
		스포츠 생활2	3				0				2					
		스포츠 문화	2			0						1				
		스포츠 과학	2			0							1			
	예술	미술 ↔ 음악	3		0			2	2					4	10	
	기술·가정/ 정보/ 제2외국어/ 한문/교양	정보 ↔ 지식 재산 일반	4		0		0	3	3					7	16	
		비판적 질문과 창의적 해결	2				0						1			
학교 지정 학기별 교과 이수학점 소계								29	29	14	14	11	2	99	84	

구분	교과(군)	과 목	기본 학점/ 선택수	과목 구분			2학년		3학년		영역 합계
				일반	진로	융합	1학기	2학기	1학기	2학기	
2학년 선택	교과(군) 간 선택	주제 탐구 독서, 인공지능 수학, 수학과제 탐구, 영미 문학 읽기, 세계시민과 지리, 세계사, 현대사회와 윤리, 정치, 물리학, 화학, 생명과학, 지구과학, 음악 감상과 비평, 미술 창작, 중국어, 일본어, 한문	택5	0	0	0	3				15
							3				
							3				
							3				
							3				
		문학과 영상, 기하, 경제 수학, 직무 영어, 한국지리 탐구, 동아시아 역사 기행, 경제, 인문학과 윤리, 법과 사회, 역학과 에너지, 물질과 에너지, 세포와 물질대사, 지구시스템과학, 미술과 매체, 음악 연주와 창작, 프로그래밍, 중국어 회화, 일본어 회화, 한문 고전 읽기	택5		0	0		3			15
								3			
								3			
								3			
								3			
3학년 선택	교과(군) 간 선택	매체 의사소통, 미적분Ⅱ, 심화 영어, 미디어 영어, 도시의 미래 탐구, 한국사 심화 탐구, 윤리와 사상, 국제 관계의 이해, 사회와 문화, 사회문제 탐구, 전자기와 양자, 화학 반응의 세계, 생물의 유전, 행성우주과학, 융합과학 탐구, 중국 문화, 일본 문화, 언어생활과 한자, 로봇과 공학세계, 데이터 과학, 인간과 심리	택6	0	0	0			3		18
									3		
									3		
									3		
									3		
									3		
		독서 토론과 글쓰기, 언어생활 탐구, 수학과 문화, 실용 통계, 고급 대수, 심화 영어 독해와 작문, 세계 문화와 영어, 여행지리, 역사로 탐구하는 현대 세계, 윤리문제 탐구, 금융과 경제생활, 기후변화와 지속가능한 세계, 과학의 역사와 문화, 기후변화와 환경생태, 창의과학연구, 미술 감상과 비평, 관광 일본어, 관광 중국어, 언어생활과 한자, 창의 공학 설계, 생태와 환경, 인간과 철학	택9		0	0				3	27
										3	
										3	
										3	
										3	
										3	
										3	
										3	
										3	
										3	
										3	
							학생선택 총 이수학점 소계				

AI 의생명공학 교과 특성화학교

AI 의생명 융합

○과학캠프(물·화·의생명)

- 전문 강사와 함께 각 교과 수업의 심화·융합된 실험 실습 활동
- 대상 : 1~3학년
- 활동주제 : 탄성력의 이해, 전자기 유도 법칙과 발전기 원리 이해, 수소 연료 전지 만들기, 의약품의 순도 결정, 염증치료 약물조제법 이해, 투석원리의 이해
- 활동내용 : 각 주제에 맞는 이론학습, 실험탐구활동, 결과 분석 및 발표, 추후 심화탐구

○MBL캠프 (물·화·생·공학)

- MBL(Microcomputer Based Laboratory)을 활용한 과학 실험을 통해 과학적 사고력과 탐구 능력 향상, 학생 자기주도적 연구를 위한 역량 강화 및 진로 탐구의 기회 제공
- 대상 : 1~3학년
- 활동주제 : 렌츠의 법칙, 산화제와 환원제의 구분, 자극과 반응, 태양 전지의 전압
- 활동내용 : 각 주제에 맞는 이론학습, 센서를 이용한 실험탐구활동 및 데이터 수집, 결과 분석 및 발표, 추후 심화탐구

사이언스포럼

- 전문가의 도움을 받아 실험, 체험, 심화탐구보고서 작성 및 발표 등 활동 중심의 창의지성교육을 실시하여 학생들의 과학적 탐구 능력을 신장
- 이공계 진로 탐색 및 자기 주도적으로 개인별 스토리를 만들 수 있는 기회 제공

의수 제어 시스템 구축(AI 의생명)

- 활동주제 : 앱 연동 심박수 측정 및 제어 시스템
- 대상 : 1~2학년
- 활동내용 : 심박수 측정 시스템 조립, 아두이노 회로 설계 및 연결, 앱 제어 프로그램 작성, 아두이노 동작 테스트, 오픈소스를 이용한 프로그램 구현, 시제품 시연

인공지능 모델 개발(AI 의생명)

- 활동주제 : AI 의생명공학 인공지능 모델 개발
- 대상 : 1~2학년
- 활동내용 : 오렌지3 이론 학습, 머신러닝 기반 문제해결과정 학습, 실제 적용 - 해양 생태계 보존을 위한 펭귄 종 분류, 건강상태를 이용하여 당뇨병 예측, 인공지능 이용 전세계 지진 데이터 군집화, 음파 탐지기로 기뢰와 바위의 구분, 인공지능을 이용한 사과 분류, 건강데이터 수집 후 심장질환 예측

사회·과학 융합

○적정기술 캠프(사회·과학)

- 전문 강사와 함께 적정기술의 가치를 배우고 따뜻한 과학을 인지하는 인재 양성
- 경험이 풍부한 적정기술 멘토의 조언을 통해 자신만의 방식과 창의적 아이디어 발굴
- 대상 : 1~3학년
- 활동주제 : 적정기술
- 활동내용 : 적정기술의 개념이해, 조별 주제선정 후 적정기술 설계해보기, 1차 문제해결 발표 후 피드백 및 수정, 2차 발표, 적정기술 직접구현

천문캠프

- 천문 현상을 체험할 수 있는 기회를 제공, 우주 과학에 대한 탐구 의욕 고취 및 진로 선택의 동기 부여
- 대상 : 1~2학년
- 활동주제 : 달과 별의 관측
- 활동내용 : 태양계의 구성과 운동 및 천체 관측 원리 및 천체 망원경 조작방법 이론학습, 행성 및 별의 일주 운동 관찰, 심화탐구 보고서 작성



AI·정보교육 중심학교

인공지능 활용 공간 조성 및 운영교 운영



AI 융합실



AI 융합실 준비실



컴퓨터실

인공지능 교육 프로그램

정보교육과정 재구성

- 인공지능 이해
- 데이터 시각화 및 분석
- 인공지능 모델 생성

인공지능 특색 프로그램 운영

- 파이썬 프로그래밍
- Pandas 활용 데이터 분석
- C 언어 프로그래밍
- 아두이노를 활용한 사물인터넷
- 환경 구성 및 제어
- 햄스터로봇 자율주행 자동차
- AI를 이용한 자율주행 자동차
- 3D 모델링
- 3D 프린팅
- 유니티를 이용한 3D 콘텐츠 제작

인공지능관련 동아리 운영

- [AI 코딩 동아리]
- 파이썬 프로그래밍 언어
 - 사물인터넷 환경 구성
 - 자율주행 자동차

AI준비실(메이커 스페이스)



AI 교사 동아리 운영

- 인공지능 기초 소양 함양
- AI 융합 수업 역량 강화
- 에듀테크 활용 능력 함양

제2외국어 교육

글로벌 감각을 갖춘 융합 인재를 길러내는 제2외국어 교육

01. 의사소통 중심 수업 강화

- 외국어 사용 기회 확대를 통해 글로벌 의사소통 역량 함양

02. 문화 이해 교육 활성화

- 중국·일본 문화 체험 주간 운영 (학생 주도 프로젝트)
- 독서를 통한 타문화 이해 및 세계시민의식 함양

03. 진로 연계 교육

- 진로 관련 심화 탐구 활동 운영

04. 학생 주도 외국어 동아리

- 일본어 동아리 「일본어랑」
- 일본문화체험반 운영



일본어과



중국어과



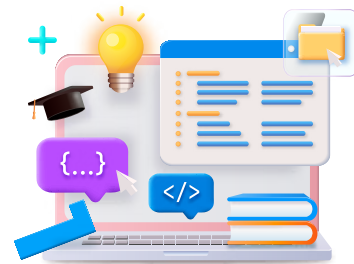
배움의 깊이를 더하다

학생선택 중심 교육과정

- 학생 진로 중심 선택 교육과정(2학년 18교과, 3학년 29교과 운영)
- 과목 선택을 돕고자 학생 및 학부모 교육과정설명회 진행, 교과 안내 패들렛 및 교과 선택 질문방 운영
- 학생의 과목 선택권을 보장하고, 본교에 개설되지 않는 과목을 수강할 수 있도록 공동교육과정 운영

공동교육과정

- 학생의 과목 선택권을 확대하기 위하여 학교 간 수업 공유
- 성남 캠퍼스형 공동교육과정 운영 및 참여
 - 돌마고 개설(1강좌) - 융합과학탐구
 - 동일권역 개설(3강좌) - 생명과학실험, 로봇 소프트웨어 개발, 방송 콘텐츠 제작
- 성남교육지원청 주관 온라인 공동교육과정 참여
 - 심리학, 국제 경제, 인공지능수학, 고급 물리학, 고급 화학
- 공동교육과정과 함께 하는 진로특강 : 공동교육과정 수업 교사가 진행하는 특강 참여를 통해 자신의 진로와 관련된 분야의 정보를 얻고, 특강 수업 후 과제연구 능력을 신장시켜 향후 진로 선택에 도움이 되도록 특강 운영



융합과학 탐구	최종 이론의 꿈, 물리학의 역사와 21세기의 꿈
심리학	감정의 심리학
국제경제	거시경제학, 국제무역학 탐색
인공지능 수학	나의 진로, 인공지능과 만나다
영상제작 기초	영상제작기초 개론

학교 자율과정 운영

- 학생이 배움의 주체로서 배움의 기쁨을 누리며, 배움을 통해 성장할 수 있는 자기계발 기회 부여
- '진로 역량 함양을 위한 교과 통합 수업'을 주제로 교과융합형, 학생주도프로젝트형 혼합 운영
- 학생 주도적인 학교 자율과정 운영(1학기 말)
- 조별 주제 : 마케팅으로 경쟁에서 앞서는 법 / 기후 환경 재난(환경 위기 관련 기사 리딩, 환경송 제작 등) / 라이프 디자인(시각 디자인& 뷰티 디자인) / 구조로 읽는 생명, 생명으로 채우는 구조 / 공존을 위한 미래 사회 발전 전략

조별주제 제시

진로를 고려한 주제 선택

수업참여

프로젝트 수행

4차산업 진로체험 및 학과 체험활동과 연계한 학교 자율과정

- 1학년을 대상으로 4차 산업혁명 시대의 혁신 분야에 대한 이해와 자신의 적성 및 진로의 탐색 및 설정하는 기회 제공
- 신소재, 반도체, 의공학, 신재생에너지, 인공지능 딥러닝, 빅데이터 분석, 인포메이션 디자인, 로봇, 디지털 헬스, 경제전략 10개의 프로그램을 개설하여 운영
- 2학년을 대상으로 기업가 정신 캠프 운영. 기업가정신 함양과 진로탐색 및 확장에 대한 주제로 각 학급별 진행, 팀프로젝트 실습위주, 발표 및 공유과정에서 멘토링 제공



돌마 수(秀)드림반

- 돌마 수(秀) 드림반 별도 운영
- 방과후 자기주도 학습 참여를 통한 학습 능력 신장
- 드림 브릿지 활동 등 다양한 학교활동 안내 및 참여 권장
- 학생부 종합전형 설명회를 통한 진로 코칭
- 맞춤형 입시정보 제공 및 학습 코칭
- 이공계 특성화 대학 탐방 기회 제공
- 학교생활기록부 컨설팅 기회 제공
- 선배 멘토링(우수 졸업생과의 만남) 참석 기회 제공

주제탐구 학술활동

- 주제별(인문, 생명과학, 경영경제, 공학, 융합) 대학교수 및 박사 이상 전문가의 밀착 컨설팅과 지도로 학술 탐구보고서 완성
- 진로와 관련된 심층 탐구로 이론과 실재를 접목시키고 활용할 수 있는 기회 제공



2025 주제탐구학술활동 활동 주제

- 제브라피쉬의 먹이반응 관찰 실험을 통한 기억능력 평가 보고서
- 환경독성물질이 마이크로바이옴에 미치는 영향
- IMU센서를 활용한 학생 안전 시스템 개발
- 심해 미생물 유래 2차 대사산물을 활용한 항암제 후보 물질 탐색 및 활용방법 연구
- CRISPR 유전자 편집에서 off-target 현상의 원인과 정확도 개선 방법 탐구
- 모성에 형성에 영향을 미치는 화학, 생명과학 및 사회환경적 요인
- 시·공간은 실재하는가 - 과학과 철학, 두 시선에서 본 그 본질
- 세대에 따른 대장균의 항생제 내성에 대한 탐구
- 커넥툼 중심으로 바라본 외부 시각 입력과 내부 이미지화의 기능적 차이
- 항생제가 토양 미생물과 식물 생장에 미치는 영향
- 단백질을 암호화하지 않는 영역인 인트론이 진핵생물의 DNA 염기서열에 존재하는 이유
- 트랜지스터 증폭 원리에 기반한 CNN 활성화 함수 개선
- 한정판, 리셀 시장의 비정상적 가격 급등 이유
- 산업용 로봇 팔 구동회로 특성에 따른 알고리즘 설계
- 지구 온난화와 기후 위기 속 인류의 퀴바디스를 궁구하다 : 기술혁신과 생명과학 패러다임 대전환
- IoT 기술을 활용한 중환자 소변량 모니터링 시스템 탐구
- 비소세포폐암에서 KRAS G12C와 EGFR 활성화 변이의 상호 배타성
- 일본의 역사 수정주의와 이러한 인식의 확대와 재생산 - 일본의 사례 분석
- 문학이 코딩된다? 인공지능 시대, 시와 소설은 어떤 길을 걷게 될까?
- DLF 사태를 사례로 한 불완전판매의 정의와 영향



융합세션 프로젝트



- 학생이 주도하고 기획·실행하는 프로젝트 활동(총괄 운영팀 별도 공모)
- 인문사회 및 자연과학계열 동아리(혹은 팀) 연합을 통해 주제 융합 후 심화 탐구 및 발표
- 다수의 동아리와 팀이 연합하여 다양한 융합 주제로 실험 탐구 진행

2025학년도 활동 주제

- AI, 빅데이터, 생명공학을 융합할 '합성생물학법'
- 신약개발과정의 과학과 경제 (약 제조 원리 및 약값 책정의 원리)
- 개인건강 데이터를 활용한 AI 기반 생활습관 개선 제안
- 물로켓제작과 목표 낙하 위치에 따른 발사각도 출력 인공 지능 모델
- AI를 활용한 선박 평형수 정화 장치 최적화 및 관련 제도, 정책 고안
- AI를 활용한 차세대 우주 정거장의 설계와 진행 방향
- 플라스틱 속 환경호르몬 - 인공지능을 활용한 BPA용출 실험과 데이터분석 및 정책 제안
- 인공지능으로 설계한 신소재 인공장기와 헬스케어 창업 전략
- AI를 활용한 환경 자극이 청소년의 신경 반응 속도에 미치는 영향 분석 - 집중력 저하 환경 개선을 위한 실험 분석
- AI 언어모델을 활용한 반응형 건강상담 시스템 - ELISA 기반 생활관리 가이드 제안



학생중심 동아리 운영

- 개설하고 싶은 동아리를 스스로 개설하고 학생을 모집하여 운영
- 진로 중심의 자기주도적 동아리 개설 가능
- 45개 동아리 운영(2025년 기준)
 - 수리/과학/공학계열(바이오존, 화생방 등 16개), 인문/사회계열(경영경제 탐구, 정책제안반 등 11개), 스포츠/예술(탁구반, 밴드반 등 9개), 봉사/기타(에듀 크래프트 등 9개)

배움의 넓이를 더하다

뉴스속 세상읽기(교양) & 책으로 보는 세상(심화)

- 주제별 뉴스를 심층 분석함으로써 비판적 사고력 함양하는 도서관 연계 프로그램
- 인문·사회, 자연·과학, 국제 뉴스 읽기를 통해 미디어 리터러시 능력 신장
- 의미 있는 독서 활동을 통해 주제와 관련된 다양한 정보를 파악하고 통합적 사고의 기반 마련

인문학 독서캠프

- 독서심층토론활동을 통해 깊이 있는 사고와 통합적 사고를 키우는 인문·사회 역량강화 프로그램
- 독서 토론 과정에서 타인의 의사를 이해하고 공감하며 자신의 의사를 전달할 수 있는 의사소통 역량 함양
- 인문학 강의와 주제 독서를 통해 비판적 성찰 역량 함양
- (2025학년도) 테드 창의 <당신 인생의 이야기> 슬로리딩 및 언어와 인간 사고의 관계에 대한 성찰 및 탐구
- 1-2 차시 심층 독서, 3-4차시 독서토론, 5-6차시 독서토론, 7-8차시 보고서 작성

글로벌이슈 모의캠프

- 세계 각국의 인공 지능 군사 기술의 발전과 국제적 규제 현황에 대해 탐구함
- 각국의 대사 역할을 맡아 국가간 분쟁에 대처하는 결의안을 도출하고 이를 발표함
- 국제 이슈를 다각도로 이해하고 공동으로 해결책을 협의하는 과정을 통해 국제 이슈에 대한 이해도를 기름

학생예산정책 제안제

- 학교 및 지역사회 개선을 위한 정책 및 예산을 제안하고 직접 실현시켜보는 인문·사회 역량강화 프로그램
- 실효성 있는 정책 제안 과정에서 문제해결력을 키우고 민주시민으로서의 성장과 공동체 의식 함양
- 총 4차시의 정책 제안 과정에 대한 전문가 특강 및 컨설팅



교실속 작은철학자

- 철학도서를 바탕으로 딜레마 상황에 대해 심층 고찰하여 바른 인성과 가치관을 정립하는 인문·사회 역량 강화 프로그램
- 철학을 내면화하여 일상생활에서 도덕적으로 실천하는 태도 함양
- (2025학년도) 메리 셸리의 <프랑켄슈타인>, 김초엽, 김원영의 <사이보그가 되다> 심층 독서 후 가치관 토론
- 1-2 차시 심층 독서, 3-4차시 특강 및 토론, 5-6차시 특강 및 토론, 7-8차시 보고서 작성

미술 재능 엿보기

- 디자인, 만화, 수채화 부문으로 나누어 진행
- 미술에 재능있는 학생들의 자율적 참여
- 이전 년도 미대 입시 주제 중 적절한 주제 제시

나도 뮤지션

- 서양음악, 국악, 실용음악 등 자신 있는 분야로 지원
- 전공과 상관 없이 음악에 재능있는 학생들의 자율적 참여
- 학생 주도로 무대를 기획하고 만드는 학생 주도 프로그램

배움의 동행이 무한하다

학급특색활동

- 학급의 색깔이 묻어나는 학급별 특색사업을 선정, 실행하는 연중 활동 프로그램
- 2025 학급특색활동 주제
 - 친구들과 나누는 꿈지락
 - 탄소중립 실천을 위한 two-gether 리(異)
 - e북 만들기를 통한 진로 포트폴리오
 - 진로 분야별 재능 기부
 - 감사하는 삶 실천
 - 상생, 협력, 인성 함양 프로젝트
 - 탄소중립 실천을 위한 환경 페스티벌
 - 진로 관련 독서
 - 친환경 부스 체험
- 기획 → 실행 → 결과물 발표 등 전단계에서 개인의 역량, 창의성, 노력 정도를 생활기록부에 입력

동행학습프로젝트

더불어 함께 가르치고 배우는 동행학습 프로젝트

프로그램명	개요	운영 방식
교학상장(敎學相長)	- 멘티 학생이 필요한 교과를 선정하고 또래 학생 멘토와 함께 공부하는 또래학습프로그램	- 학기별 10회 이상 활동을 이수하고 참여도와 노력정도를 학생생활기록부에 입력
도원결의(桃園結義)	- 졸업생(멘토)와 재학생(멘티)간 유대감을 형성하여 학습, 진학 및 진로에 대한 이해를 높이는, 대학생 멘토링 프로그램	- 하계방학 중 10회 내외로 활동

거버넌스(대토론회)

- 학생, 학부모, 교사가 함께 학교의 현안을 토론하고 대안을 제시하는 협치 프로그램
- 소규모 분임 토론으로 대토론회 주제 선정, 대토론회 진행
- 대토론회 의견 수렴 결과는 차년도 학교 운영 및 정책에 반영

음악과 함께하는 소통과 공감의 등교길

학생 인권 및 학교폭력 예방 캠페인 활동

- 음악으로 소통하는 따뜻한 학교문화 조성
- 학교등교자율화에 따른 조기 등교(8:30, 1교시 시작)



리더십캠프

- 학생자치회 임원 중심의 리더십 및 팔로우십 함양을 위한 활동 프로그램
 - 외부강사 초청 리더십 강화 특강
- 주제별 분임 토의를 통한 학생주도 문제해결 방안 모색 및 학생자치문화 활성화
- 함께 참여하는 활동을 통해 공동체 의식 함양 및 지도자로서의 비전과 자질, 사명감을 갖고 주도적으로 학생자치회를 이끌어 갈 수 있는 기반 마련



꿈을 향한 네비게이터

학부모와 함께하는 일대일 진학컨설팅

- 학생과 학부모가 함께 대교협 진로진학 전문강사에게 학교생활기록부, 내신 및 모의고사 성적자료를 토대로 1:1 맞춤형 입시 컨설팅 실시
- 일대일 맞춤형 컨설팅을 통해 학교생활과 학습활동을 점검하고, 학습 계획에 대한 가이드 라인을 제시하는 프로그램



학생·학부모 대상 진학설명회 개최

- 2028 대학 입시의 변화와 대입의 기초 이해(1학년, 4월)
- 2027 대학 입시의 변화와 전망(2학년, 4월)
- 2026학년도 대입전형의 이해(3학년, 4월)
- 2028 대입제도의 이해와 전략(교사대상, 7월)



창업가정신 함양 창업교육 운영

- 성남시 청소년재단의 주관으로 국내 대표적인 미래산업 관련 기업의 현직자가 멘토로 참여하여 미래선도분야(콘텐츠(C), AI(A), 로봇(R),데이터(D) = K-CARD 교육을 지원하는 사업
- 본교에서는 N클럽(10~15명 내외로 구성된 미래산업 고등학교 동아리 멘토링 지원)에 참여하여 기업가 정신 동아리에 6회 이상의 지속적인 멘토링을 받아 스타트업의 창업가 정신을 전수받음



AI&ART존

사이언스존

Science Zone

AI 융합실



생물실



아르떼(미술실)



화학실



창의과학실



스터디존

Study Zone

Dream-in

도서관 / 온라인학습실 / 체육관

학력향상실



도서관



온라인 학습실



스터디카페1



스터디카페2



체육관

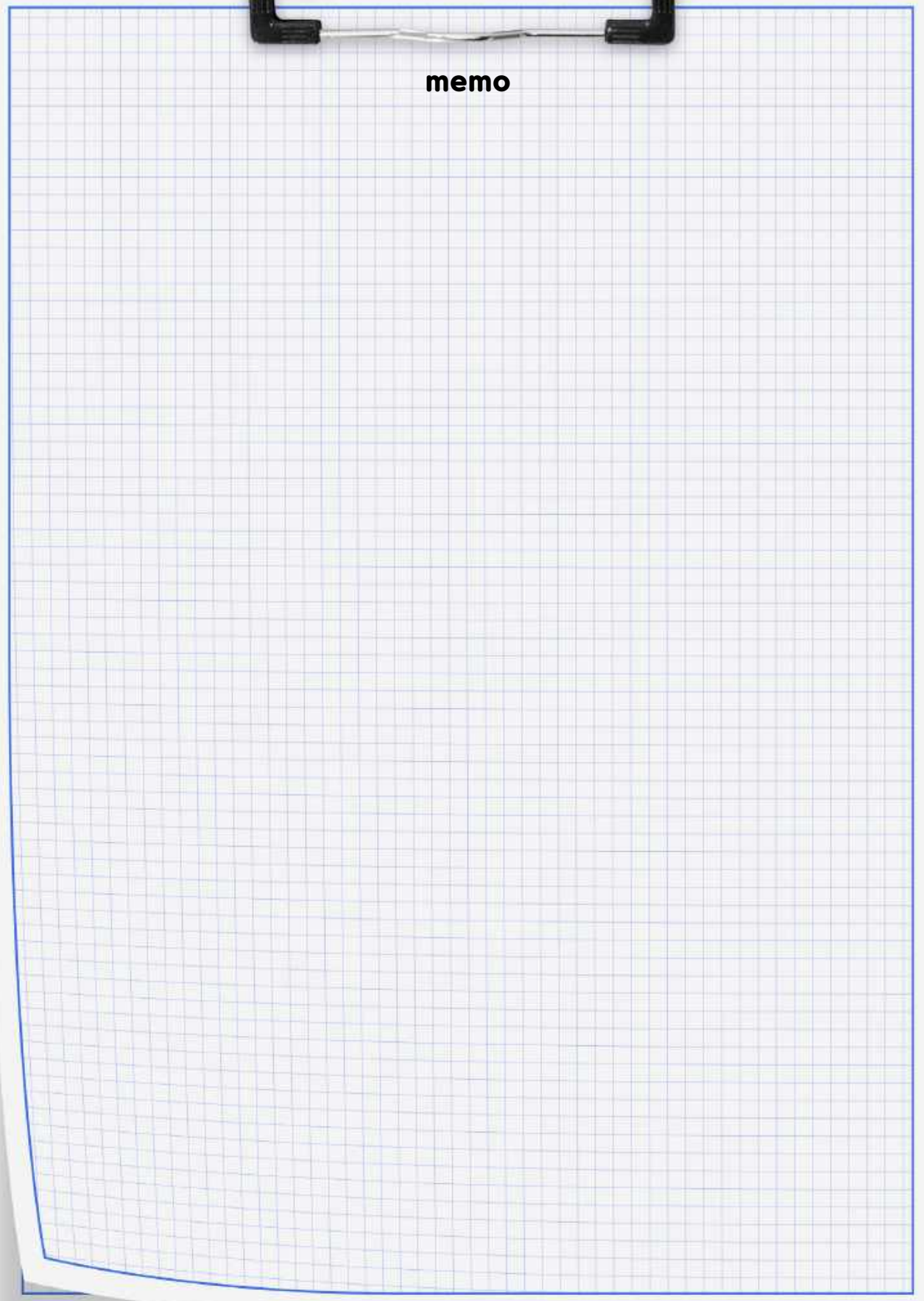


체육관





memo



memo

